

КОНЦЕПЦИЯ

Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1 418»

Дата проведения: 5 апреля 2023 года.

Время проведения: ДФО и СФО – 7:00 (МСК),
ЮФО и ПФО – 9:00 (МСК),
УФО и СЗФО – 11:00 (МСК),
ЦФО и СКФО – 13:00 (МСК).

Язык проведения: русский.

Возраст игроков: от 14 лет.

Старт регистрации: 28 февраля 2023 года.

Продолжительность: 40-60 минут.

Описание игры:

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1 418» (далее – Игра) являются историческое просвещение подрастающего поколения и молодёжи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событий Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги советского народа, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет собой интеллектуальную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего.

Сценарий Игры включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 тематических, посвящённых юбилейным датам событий Великой Отечественной войны (прорыв и снятие Блокады Ленинграда, окончание Сталинградской и Курской битвы, битвы за Кавказ, освобождение Донбасса, освобождение Луганска, освобождение Ростова-на-Дону, освобождение Воронежа). Ответы на них требуют знания истории, логики и сообразительности. Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Вопрос может содержать аудио-, фото- или видеоматериалы.
2. Отводится время для командного размышления и ввода ответа.
3. После окончания блока вопросов ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Игра пройдёт 5 апреля 2023 года, за 3 недели до Международного исторического диктанта, посвящённого событиям Второй Мировой войны.

Участником Игры может стать любой желающий в возрасте от 14 лет, прошедший предварительную обязательную регистрацию на платформе «игра-1418.рф» и входящий в состав команды от 3 до 10 человек, включая капитана. Регистрация будет доступна с 28 февраля 2023 года. Претендовать на награждение по итогам мероприятия могут команды, в составе которых находятся игроки в возрасте от 14 до 18 лет.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1 418» необходимо:

- собрать команду численностью от 3 до 10 человек (включая капитана) и пройти регистрацию на сайте «игра-1418.рф»;
- обеспечить свою команду стабильным доступом в Интернет;
- найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер/ноутбук / планшет / смартфон;
- в случае отсутствия возможности нахождения игроков в одном помещении необходимо предусмотреть создание командного чата для обсуждения вопросов на любой удобной платформе: ВКонтакте, Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п.

Рейтинг команд-победителей формируется по наибольшему количеству набранных правильных ответов и общему минимальному времени, затраченному на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет формироваться автоматически на платформе проведения игры. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, будут награждены ценными подарками и дипломами в каждом федеральном округе.

После публикации результатов все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте «игра-1418.рф».

УТВЕРЖДАЮ

Исполнительный директор
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»

_____ А.И. Рябова

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1 418»

1. Общие положения

1.1 Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в рамках Международного исторического Диктанта Победы.

1.2 Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.3 Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение), Организационный комитет «НАША ПОБЕДА и Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке партнеров, указанных в пункте 8 настоящего Положения.

1.4 Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и Второй мировой войны.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи.

2.2. Задачи:

- пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны, в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания молодежи к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащенного досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Трансляции Игры пройдут в различное время в зависимости от федерального округа:

- для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов Игра проводится 5 апреля 2023 года в 7:00 по московскому времени;
- для Южного и Приволжского федеральных округов Игра проводится 5 апреля 2023 года в 9:00 по московскому времени;
- для Уральского и Северо-Западного федеральных округов Игра проводится 5 апреля 2023 года в 11:00 по московскому времени;
- для Центрального и Северо-Кавказского федеральных округов Игра проводится 5 апреля 2023 года в 13:00 по московскому времени.

3.2. В состав Дальневосточного федерального округа (ДФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Амурская область;
2. Еврейская автономная область;
3. Камчатский край;
4. Магаданская область;

5. Приморский край;
6. Республика Саха (Якутия);
7. Сахалинская область;
8. Хабаровский край;
9. Чукотский автономный округ.

3.3. В состав Сибирского федерального округа (СФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Алтайский край;
2. Забайкальский край;
3. Иркутская область;
4. Кемеровская область;
5. Красноярский край;
6. Новосибирская область;
7. Омская область;
8. Республика Алтай;
9. Республика Бурятия;
10. Республика Тыва;
11. Республика Хакасия;
12. Томская область.

3.4. В состав Южного федерального округа (ЮФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Астраханская область;
2. Волгоградская область;
3. г. Севастополь;
4. Донецкая Народная Республика;
5. Запорожская область;
6. Краснодарский край;
7. Луганская Народная Республика;
8. Республика Адыгея;

9. Республика Калмыкия;
10. Республика Крым;
11. Ростовская область;
12. Херсонская область.

3.5. В состав Приволжского федерального округа (ПФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кировская область;
2. Нижегородская область;
3. Оренбургская область;
4. Пензенская область;
5. Пермский край;
6. Республика Башкортостан;
7. Республика Марий Эл;
8. Республика Мордовия;
9. Республика Татарстан;
10. Самарская область;
11. Саратовская область;
12. Удмуртская Республика;
13. Ульяновская область;
14. Чувашская Республика.

3.6. В состав Уральского федерального округа (УФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Курганская область;
2. Свердловская область;
3. Тюменская область;
4. Ханты-Мансийский автономный округ – Югра;
5. Челябинская область;
6. Ямало-Ненецкий автономный округ.

3.7. В состав Северо-Западного федерального округа (СЗФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Архангельская область;
2. Вологодская область;
3. г. Санкт-Петербург;
4. Калининградская область;
5. Ленинградская область;
6. Мурманская область;
7. Ненецкий автономный округ;
8. Новгородская область;
9. Псковская область;
10. Республика Карелия;
11. Республика Коми.

3.8. В состав Центрального федерального округа (ЦФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Белгородская область;
2. Брянская область;
3. Владимирская область;
4. Воронежская область;
5. г. Москва
6. Ивановская область;
7. Калужская область;
8. Костромская область;
9. Курская область;
10. Липецкая область;
11. Московская область;
12. Орловская область;
13. Рязанская область;
14. Смоленская область;
15. Тамбовская область;
16. Тверская область;
17. Тульская область;

18. Ярославская область.

3.9. В состав Северо-Кавказского федерального округа (СКФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кабардино-Балкарская Республика;
2. Карачаево-Черкесская Республика;
3. Республика Дагестан;
4. Республика Ингушетия;
5. Республика Северная Осетия – Алания;
6. Ставропольский край;
7. Чеченская Республика.

3.10. Принять участие в игре можно только в составе команды от 3 до 10 человек, включая капитана, пройдя предварительную регистрацию на сайте игра-1418.рф (кнопка «Записаться на игру»).

3.11. Для участия в Игре необходимо:

— собрать команду, определить капитана и зарегистрироваться на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф). Капитану необходимо проходить регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время игры;

— иметь стабильный доступ в Интернет;

— иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

— создать командный чат на любой удобной платформе: ВКонтакте/ Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. – или собраться командой игроков физически в одном помещении;

— нажать на кнопку «Присоединиться к игре» в день Игры на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) и следовать указаниям ведущего.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры могут стать граждане Российской Федерации в возрасте от 14 лет.

4.2. Перед регистрацией каждому участнику необходимо проверить актуальность вводимых им данных, а именно: ФИО, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты и регион проживания.

4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Регистрация на игру открывается 28 февраля 2023 года на сайте «игра-1418.рф».

4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.

4.7. Все члены команды должны проживать на территории одного и того же субъекта Российской Федерации;

4.8. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:

— прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;

— название должно быть однозначным;

— название не должно включать в себя нецензурные слова;

— название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;

— название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;

— название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.9. К участию в игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. В случае, если команда становится победителем или финалистом округа, но имеет несоответствие в пунктах

4.1., 4.3., 4.6., 4.7. и 4.8 Положения, то члены этой команды награждены не будут.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из вопросов общефедерального характера, второй – из тематических вопросов, связанных с историей каждого из федеральных округов. После того, как вопросы блока будут озвучены, капитан команды отправляет электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов для смежных федеральных округов на территории Российской Федерации, которые были разработаны Центральным штабом Движения при поддержке экспертов организаций, входящих в состав Организационного комитета «НАША ПОБЕДА».

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между командами;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается самая ранняя попытка.

6.2. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.5. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.8. Победителем игры в командном зачёте становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам Игры будет сформирован общий рейтинг результатов команд участников, который публикуется после завершения Игры на портале [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

7.2. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от Организаторов.

7.3. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут только команды, в составе которых все игроки были в возрасте от 14 до 18 лет включительно.

7.4. Если капитан команды, ставшей победителем или финалистом Игры, не выходит на связь с представителями организационного комитета, то соответствующий статус (победителя или финалиста) присваивается команде, расположившейся на последующей сточке турнирной таблицы.

7.5. Каждый участник зарегистрированной команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Необходимо нажать кнопку «Скачать сертификат участника» на сайте [«игра-1418.pf»](http://игра-1418.pf) через неделю после проведения Игры.

8. Партнеры Игры

8.1. Игра проходит при поддержке:

- Партии «Единая Россия»;
- ФГП «Историческая память»;
- Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых»;
- Ресурсного центра по развитию и поддержке волонтерского движения «Мосволонтер»;
- Российского военно-исторического общества;
- Российского государственного гуманитарного университета;
- Российского исторического общества;
- Общероссийской Общественной Организации «Российское содружество колледжей»;
- Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного Движения «ЮНАРМИЯ».

9. Контактные данные организаторов

9.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1.

9.2. Контактное лицо: Сидоренко Виктор Алексеевич – руководитель проектов Дирекции регионального развития Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (499) 649 47 77 (доб. 501), эл. почта: 1_418@vsezapobedu.com.